Player Reference Card

PC－９８０１SERIES

# SPACE ROGUE™

## ■対応している機種

ＰＣ－９８０１シリーズ

☆ＶＭ以降の機種

☆ただし、ＶＭは16色ボードがのっていないとゲームができません。

☆要640Ｋ

☆ゲームのディスクの他に、MS-DOSのシステムディスクVer.2.1以降が必要です。

☆２ドライブないとゲームができません。

☆ＦＭ音源ボードがついていると、ＢＧＭが楽しめ、パッドも使えます。

## ■ゲームの開始方法

①まず、MS-DOSをゲームディスクにコピーします。ドライブAにMS-DOSのディスクを入れ、電源ONかリセットで起ち上げてください。
②画面の表示が A> となったら、『スペースローグ』のAディスクをドライブBに入れます。
③ B:SRSET と打ち込みます。画面の表示が A>B:SRSET となっているのを確認して、リターンキーを押します。
④ コピーが終りました と表示されたら、MS-DOSのコピーが終了しました。ドライブAからMS-DOSのディスクを抜いてください。
⑤Aディスクをドライブ Bからドライブ Aに入れ替え、Bディスクをドライブ Bに入れ、リセットしてください。
⑥ゲームのオープニングが始まります。どれかのキーを押すとキャンセルされ、すぐにゲームに入れます。
⑦２回目以降のゲームは、⑤からの操作のみで遊べます。

## ■ゲームのあらまし

このゲームは、スペース・フライト・シミュレーションであるだけでなく、ＲＰＧでもあります。

いくつもの星系間を行き来して、惑星やベースの周辺では敵の戦闘艇と華麗な宇宙戦を繰り広げます。また、基地やステーションに着陸した際には、情報収集や貿易の交渉、人助けなどをしていくというたいへん幅広い要素が入っているゲームです。いわば、宇宙における生活全般のシミュレーションであるといっていいでしょう。

そのため、プレイヤーが操作するシーンは宇宙だけ、ＲＰＧ画面だけ、というわけにはいきません。大きくわけて、以下のようになります。

①宇宙空間――フライト・シミュレーション・モード
②宇宙空間――星系間ナビゲーション・モード
③スターベースや基地内部――地上のシーン
④ＨＩＶＥ！（ハイブ！）

④は、スターベースや基地の酒場にあるという設定のアクションゲームです。本筋のゲームとは無関係に楽しめます。

なお、この『スペースローグ』はキーボードでの操作が基本になりますが、FM音源ボードがのっている場合、部分的にパッドにも対応しています。使いやすい方でプレイしてください。

## ■操作方法

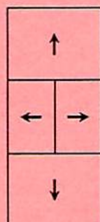
全部のモードでほぼ共通なキー操作です。

☆カーソルの移動

| | | |
|---|---|---|
| | 8 | |
| 4 | 5 | 6 |
| | 2 | |

テンキー

または



カーソルキー

☆決定



リターンキー

①宇宙空間――フライト・シミュレーション・モード

三次元の奥行きを画面上に再現しましたので、実際に宇宙を飛んでいるような気分が満喫できるモードです。敵の艇との戦闘が待ち受けているのもここですので、充分注意してください。

なお、セーブやゲーム終了はここでしか行えません。

★移動

8 または ↑ ――機種を下げる (W も対応しています)
2 または ↓ ――機種を上げる (X も対応しています)
6 または → ――右に旋回 (D も対応しています)
4 または ← ――左に旋回 (A も対応しています)
5 または S ――旋回停止

3 または C ——時計回りに回転する
1 または Z ——反時計回りに回転する
+ または ／ ——加速
－ ——減速
0 または スペースキー ——レディ・ウェポンを発射する

★その他の操作

機能のくわしい説明は、『サンレーサー・オーナーズ・ガイド』を参照してください。

G ——ギブアップ、敵の攻撃に対して降伏を試みる
J ——積荷を捨てる
L ——レーザービームが、マニュアル／自動に交互に切り替わる
N ——②のナビゲーションモードに切り替える
R ——別の武器をセットする（レディ・ウエポンを切り替える）
V ——カメラ・ビューの切り替え（ノーマル／シネマティック／チェイス）
T または リターンキー ——ターゲット設定コンピュータ(TAC)で、基地や敵機に照準を合わせる
Ctrl+E ——クルーズ・ファイトとニュートン・ファイトの切り替え
Ctrl+S ——ゲームをセーブする→ファイルNo.を選ぶ
Ctrl+T ——TAC画面の、グラフィック／データの切り替え
ESC ——ポーズ
Ctrl+Q ——ゲームを終了する

HELPキーで、上記の機能をコマンドで選択できるメニュー画面になります。

移動とファイア（ウェポン発射）の操作は、パッドでもできます。

十字キー

| | |
|---|---|
| 上 機種を下げる | |
| 左 左旋回 | 右 右旋回 |
| 下 機種を上げる | |

Aボタンを押しながら

| | |
|---|---|
| 上 加速する | |
| 左 反時計周り回転 | 右 時計周り回転 |
| 下 減速する | |

Ａ＋Ｂボタン　　　　ファイア（ウェポン発射）
Ｂボタン　　　　　　　　旋回停止

②宇宙空間――星系間ナビゲーション・モード

コクピットから見ている①の図と違って、このモードでは現在いる星系全体の中で、自分の艇がどの位置にあるかを表わします。惑星から惑星へ、またベースへの移動や、マリーゲートを使った星系間の移動などは、この画面で行なってください。また、他の惑星の簡単な情報を得ることができます。

フライト・シミュレーション・モードからこのモードに変わったとき、右上のウィンドウに以下のコマンドが出ますので、カーソルを移動して希望の所でリターンキーを押してください。

★コマンド

CHART（チャート）

星系内の指定した位置へのコースを示します。

HELM（ヘルム）

設定したコースの移動を実行します。コースを設定してないときはスプライトが入り、選択できません。

STATUS（ステイタス）

このコマンドは、あなたの名声と財産などを表示します。
- SHIP：艇の兵器やシールド関係を表示します。
- ONBOARD：登載機器やカーゴの荷物を表わします
- PERSON：名声や持ちもの、評判を表示します。

QUERY（クウェリー）

指定の場所についての情報を表示します。

SCAN（スキャン）

これは、星系の他のパートを見るコマンドです。

COCKPIT（コクピット）

　　フライト・シミュレーション・モードに戻ります。

③スターベースや基地内部——地上のシーン

　情報収集や、艇の修理、弾薬や燃料の補給、貿易の交渉などは、ここでしかできません。①のフライト・シミュレーション・モードの時にどこかのベースか基地などに着陸すると、この画面になります。

★コマンド

リターンキーを押すとメニューが表示されます。

TALK　そばにいる人に話しかけます。たいていの人は有益な情報をくれますので、積極的に話しましょう。相手の話の内容によっては選択肢が出ることもありますが、その場合は、あなたがもっとも知りたいことや正しいと思う答えを選んでください。

INSPECT　自分の周りの物を調べるコマンドです。壁にかかった標識に重要なヒントが書いてあったり、部屋のすみに鉱石が隠されていたりしますので、よく調べてみることが大切です。

STATUS　あなたの持ち物や現在の状況を表示します。

　ESCキーを押すとキャンセルができます。

④ＨＩＶＥ！（ハイブ）

　ベースなどの酒場に置いてあるＴＶゲームで、マンチーを模したアリをショットしていくゲームです。一定面以上クリアすると、クレジットをもらえるボーナス面になります。

★操作

8　または　↑　――上に移動　　（W　も対応しています）
2　または　↓　――下に移動　　（X　も対応しています）
6　または　→　――右に移動　　（D　も対応しています）
4　または　←　――左に移動　　（A　も対応しています）
スペースキー　――ショット

アリは巣を壊さない限り出現してきます。巣は、すぐ隣のブロックまで近寄ってからショットをしないと壊れません。

## ■はじめのベースまでの行き方

①オープニングが終ってすぐに表示されている画面はコクピットモードです。まずは、近くのスターベース・ヒアスラに移動しなくてはなりませんので《N》でナビゲーションモードに移ってください。
②スターベース・ヒアスラへのコースを設定します。右上ウィンドウのコマンドにカーソルがありますので、カーソルキーまたはテンキーで<CHART>にあわせてリターンキーを押してください。
③左の星系マップ画面に白いカッコが表示されています。これが行き先を表わしますので、スターベース・ヒアスラにあわせます。座標13.19のあたりにあるピラミッドのようなものがそれです。カーソルキーまたはテンキーでカッコを移動させてピラミッドに重ねてから、リターンキーで決定してください。これでコースが設定されました。
④再びカーソルが右上のウィンドウに現われますから、今度は<HELM>を選択してください。自動的に艇がその場所まで移動し、時間が加算されます。
⑤敵の船が攻撃を仕掛けてきたら移動を中止します。アラートの表示が出ますので、右上のウィンドウで<COCKPIT>を選択して、戦闘態勢に入ってください。《T》でＴＡＣが起動されます。敵がいくつかある場合は何回か《T》を押し、ターゲットを選択します。それにあわせてメインスクリーンの端に小さな矢印が出て、敵に照準をあわせますので、0またはスペースキーでレディ・ウエポン（装備してある兵器）を発射してください。
⑥目的地についたらコクピット画面にして、ベースにドッキングします。ベースもターゲットになりますので、ＴＡＣが働きますからわかりやすいでしょう。メインスクリーン端に出る位置を示す矢印が、なるべく中央にあるように船を

操縦してください。2つのピラミッドを結ぶ真ん中の支柱に触れるとベースにドッキングしたことになり、自動的に中に入ることができます。

⑦基地内では、カーソルキーまたはテンキーで主人公の移動ができます。人やロボットに会ったら、右上のウィンドウで<TALK>を選択して話しかけてください。いろいろな情報がもらえます。また、<INSPECT>でその場にあるものを調べることができます。

⑧黄色いカウンターは、船の修理や武器の買い換え、貿易などを行えるショップになっています。中の店員に話しかけると自動的に取扱商品のメニュー表示をしてくれますので、カーソルで選択してください。自分の船に戻れば自動的に基地から発進します。

## ■セーブとロード

セーブはコクピットモードで行えます。《Ctrl+S》を選択してから、ファイルの番号を選んでください。セーブファイルは9コまで作れます。なお、セーブファイルはAディスクにつくりますので、プロテクトシールは張らないでください。

ロードは、オープニングのあと、タイトルロゴの出る画面で選んでください。

## ■ゲームの終了

《Ctrl+Q》を選択してください。セーブをしないまま終了するとデータは消えてしまいますので、保存したい場合は、必ず事前にセーブしておいてください。

オリジナル製作　：ORIGIN
日本語版製作　　：ウェーブトレイン
日本語版製作協力：辻事務所



〒102　東京都千代田区麹町5-5-5　JICC ウェーブトレイン